
PRL Gruz Racer

Design gry

Dominik Mazurek, 7 grudnia 2025

Zawartość tego dokumentu ma charakter informacyjny. Istnieje po prostu po to, aby zainteresowani grą mogli się dowiedzieć więcej informacji na temat gry, a też żebym ja miał poukładany zarys na grę.

Dokument może się zmieniać wraz z nowymi pomysłami.

1. Specyfikacja gry

1.1. Opis gry

PRL Gruz Racer jest grą opierającą się o czasy PRL-u. Akcja gry będzie odbywała się w fikcyjnym województwie z dwoma bądź trzema większymi, ważniejszymi miastami oraz kilkoma wsiami, w latach zbliżonych do końcówki panowania komunizmu w Polsce, czyli około 1985-1989. Gra będzie opierała się o niesławny w tamtych czasach street racing, rywalizacje między „gangami”, ale też legalne rajdy, które odbywają się co tydzień wokół jeziora znajdującego się na środku mapy.

W grze jesteś młodym człowiekiem, który nie ma prawa jazdy, nie ma pracy, ma tylko starego Malucha po dziadku. Gracz będzie miał możliwość wykonywania pracy taksówkarskich, lecz dopiero po zarejestrowaniu samochodu jako TAXI. Pieniądze też będzie można zyskać z samych rajdów.

1.2. Świat gry

Mapa będzie składała się z tzw. 3 kręgów. Kręgi te to będą po prostu drogi zaokrąglające się wokół całej mapy.

- Pierwszy krąg będzie leśną trasą wokół jeziora,
- drugi krąg będzie zwykłą, polną trasą do poruszania się wokół mapy,
- trzeci krąg będzie drogą szybkiego ruchu ze zjazdami na drugi krąg bądź miejscowościami.

1.3. Mechaniki

1.3.1. Giełda samochodowa

Co tydzień w weekendy będą otwarte giełdy, gdzie będzie można nabyć używane samochody czy części bądź akcesoria do nich. Będzie można tam nabyć różne auta – rodzime auta FSO, importowane zza granicy, kradzione czy używane jako TAXI. Auta mogą być w różnych stanach i wygórowanych cenach.

1.3.2. Kontrole milicyjne

Tamtejsza drogówka może dokonywać kontroli w celu sprawdzenia stanu pojazdu, stanu trzeźwości kierowcy lub zatrzymania z powodu przekroczenia prędkości. Drogówka MO pojawiać się będzie częściej w trzecim kręgu, a rzadziej w drugim. Gracz może dostać mandat za przekroczenie prędkości, nietrzeźwość, zły stan pojazdu, wykroczenia drogowe, a czasami milicjant może ukarać gracza za fałszywe prawo jazdy. Ucieczka będzie skutkować pościgiem.

1.3.3. Rajdy nielegalne

Gracz będzie mógł odbywać umówione rajdy, które mogą się odbywać zarówno na drugim, jak i trzecim kręgu. Gracz może postawić jakąś sumę pieniędzy, które może stracić lub zyskać dwa razy tyle postawionych pieniędzy. Będzie kilka rodzajów wyścigów:

- wyścig od punktu A do punktu B,
- wyścig na zasadzie kto kogo wyprzedzi i dłużej utrzyma swoją pozycję,
- wyścig po pijaku.

1.3.4. Legalny rajd

Co tydzień w grze będzie odbywał się rajd wokół jeziora. Gracz będzie zawsze informowany kilka dni wstecz o odbyciu się rajdu, zostanie informacja o rajdzie np. kwota nagrody, o której godzinie się odbędzie itd.

1.3.5. Praca w TAXI

Gracz będzie mógł się podjąć pracy w TAXI w celu łatwiejszego zarobku. Właścicielem firmy taksówkarskiej jest wujek głównego bohatera, dlatego z przymrużeniem oka może on wykonywać tę pracę mimo braku prawa jazdy. Gracz musi posiadać własny pojazd do wykonywania pracy, a również pojazd musi być przygotowany do tej pracy w postaci zarejestrowania go jako pojazdu TAXI.

1.3.6. Inflacja

Niejawny system inflacji będzie dyktował ceny usług czy towarów jak ceny pojazdów i części na giełdzie, ceny paliwa, ceny naprawy samochodu u mechanika. Procent inflacji delikatnie zmienia się codziennie, z czego jest losowa szansa na gwałtowną zmianę.

1.3.7. Sezony

W grze jest cykl pór roku. Rok w grze to w zasadzie będą tylko dwa miesiące. Jeden miesiąc to 30 dni. Podczas pierwszych 24 dni miesiąca będzie odbywał się sezon główny – czyli lato lub zima – a ostatnie 6 dni miesiąca to sezon przejściowy – czyli wiosna lub jesień. Podczas sezonu przejściowego, świat będzie stopniowo przechodził do następnego głównego sezonu, czyli w jesień powoli zaczną się opady śniegu, a w wiosnę zacznie się robić cieplej, a śnieg zacznie ustępować.

1.3.8. Mikrozarządzanie

Gracz będzie musiał dbać o swój samochód, ponieważ niektóre części będą się naturalnie zużywały. Samochód będzie miał poziom oleju, temperaturę silnika, stan opon i poziom paliwa – będzie trzeba dbać o wszystko, w tym będzie trzeba uważać, aby nie przegrzać i nie zniszczyć silnika pojazdu, bo będzie się to wiązać ze zezłomowaniem samochodu. Przy zmianach sezonu będzie trzeba wymieniać opony na letnie lub zimowe.

1.3.9. Pogoda

Pogoda będzie się zmieniała z czasem przez co jednego dnia może padać deszcz, a to może np. zwiększyć drogę hamowania. Warunki pogodowe jakie mogą występować podczas gry to:

- burze,
- opady deszczu,
- opady śniegu,
- słoneczne, bezchmurne niebo,
- mgła.